

Regulamento da PROVA DE LEITURA

Tipo: Esta prova é constituída por 2 momentos:

1º: leitura de um texto fornecido pela Comissão Organizadora;

2º: leitura de um texto original ou livre (selecionado pelos alunos participantes), que não deverá exceder uma página A4 (letra Arial, tamanho 12).

Júri: por definir

Duração: máximo de 4 minutos para cada momento.

Participantes: Número livre a decidir pela equipa concorrente.

Pontuação: Por não se tratar de uma prova de representação / dramatização, mas sim de leitura expressiva, serão avaliados os seguintes aspetos:

Voz – (2 pontos)

Expressividade da leitura (ritmo, pausas, entoação, fluência) – (5 pontos)

Criatividade – (1 ponto)

Qualidade do texto escolhido – 1 ponto

Adequação da leitura ao tipo de texto – 1 ponto

Cada elemento do júri atribui de um a dez pontos, de acordo com os aspetos enunciados.

Condições: A Comissão Organizadora entregará atempadamente o texto selecionado para o 1º momento da prova de leitura. Para o 2º momento, a equipa deve entregar uma cópia do texto selecionado à Comissão Organizadora, indicando o autor e título da obra, até à 4ª feira anterior à realização da prova, com a identificação da equipa concorrente.

Regulamento da PROVA DE CULTURA GERAL

Tipo: A prova de Cultura/Atualidade é disputada no sistema de pergunta – resposta, num total de 20 questões iguais para todas as turmas de cada ciclo de escolaridade. Todas as equipas de cada ciclo fazem a prova ao mesmo tempo.

Júri: por definir.

Âmbito temático: As questões abrangem temas da atualidade nacional/internacional, no campo da ciência, cultura (arte e letras), desporto, educação e política, adequadas à idade dos participantes e ao seu ano de escolaridade.

Participantes: Cada equipa é constituída por um grupo de 4 "conselheiros" (que colaboram na procura da solução) e por 1 porta-voz (único elemento autorizado a escrever na folha de resposta), portanto cinco elementos de cada turma/equipa.

Pontuação: Cada resposta certa é pontuada com 0,5 pontos, até um total de 10 pontos.

Duração: A prova termina quando estiverem esgotadas as 20 questões. O tempo limite para cada resposta é de 1 minuto.

Orgânica: A Comissão Organizadora, de acordo com as propostas dos diferentes grupos disciplinares da escola, reunirá dentro de sobrescritos fechados, 20 questões para serem formuladas às equipas concorrentes. Posteriormente, cada pergunta, retirada ao acaso do conjunto dos sobrescritos, é formulada em voz alta por um elemento do júri, finda a qual se inicia a contagem de 1 minuto para a resposta. A pergunta poderá ser repetida, antes de se iniciar a contagem do tempo, se o porta-voz de alguma das equipas o solicitar. A decisão da validade da resposta dada cabe exclusivamente ao júri da prova.

Regulamento da PROVA DE DESPORTO

Tipo: A prova de Desporto diz respeito a um conjunto de atividades, a seguir especificadas, realizadas por cada equipa individualmente.

Nº de participantes: as equipas têm que apresentar 6 elementos, 3 meninas e 3 meninos. Para cada prova será especificado o nº de participantes.

Júri: Alexandra Franco, Inês Férin, João Laranjo.

As atividades:

1ª: Percurso de obstáculos – prova de destreza e perícia, realizada por três alunos de cada equipa (2 meninos e 1 menina); simultaneamente têm que enfrentar os desafios propostos no menor tempo possível.

2ª: Afundações – através de saltos no minitrampolim, os participantes terão que encestar uma bola de basquetebol no cesto. Podem fazê-lo as vezes que conseguirem durante os 3 minutos disponíveis para a prova. Participam todos os elementos da equipa.

3ª: Relógio – Através da rotação de uma grande corda por dois elementos da equipa, os outros quatro elementos terão que realizar saltos sem bater na corda que continuamente roda. Os elementos numeram-se e o primeiro passa sem saltar, o 2º entra, faz um salto e sai, o 3º entra, faz dois saltos e sai, o 4º entra, faz três saltos e sai, e assim sucessivamente até falharem. Participam todos os elementos da equipa.

4ª: Tapete voador – Através da deslocação de dois tapetes de ginástica, e só podendo estar em cima deles, as equipas terão de percorrer uma determinada distância no menor tempo possível. Participam quatro elementos de cada equipa (à escolha).

Pontuação: Em “afundações”, o número de pontos é igual ao número de cestos concretizados; em “relógio”, o número de pontos é igual ao número de saltos conseguido; em “percurso de obstáculos” e “tapete voador”, o número de pontos é inversamente proporcional ao tempo da prova (quanto mais tempo, menos pontos) e será atribuído de acordo com o número de equipas participantes (se por exemplo forem 10 equipas, ao melhor tempo serão atribuídos 10 pontos, ao segundo melhor tempo, 9 pontos e assim sucessivamente).